



iTrain und die Tastatur



Ich möchte mir einen Handzettel machen für iTrain und das mit Tastatur.

Warum:

Im Forum bin ich hier belehrt wurden, das Lesen manchmal vom Vorteil ist. Ehrlich - wer hat das Handbuch gelesen und sich alles gemerkt? Ich denke 10% von uns allen - hochgerechnet!

Dabei gehen hier einige Sachen, die man mit der Maus nicht machen kann und vor allem, wenn man's kann, geht alles schneller und besser.

Die Seiten im Folgenden sind entstanden aus dem Handbuch von iTrain und meinen Versuchen. Leider kann ich nur für Windows hier sprechen, was die Versuche betrifft. Vielleicht kann ein Mac-Nutzer mal meckern und mir die Fehler bei Mac zeigen, wenn welche sind.

Weiterhin habe ich die Loksteuerung am Schluss, die keine Tastensymbole hat nicht versucht, weil die für mich nicht relevant. Für Mac sollte das so auch funktionieren.

Windows - Tastatur - allgemein - deutsch



F-Tasten sind bei manchen Rechnern über fn und entsprechende Taste erreichbar.

Tastenbezeichnung mit unterschiedlicher Beschriftung und gleicher Bedeutung

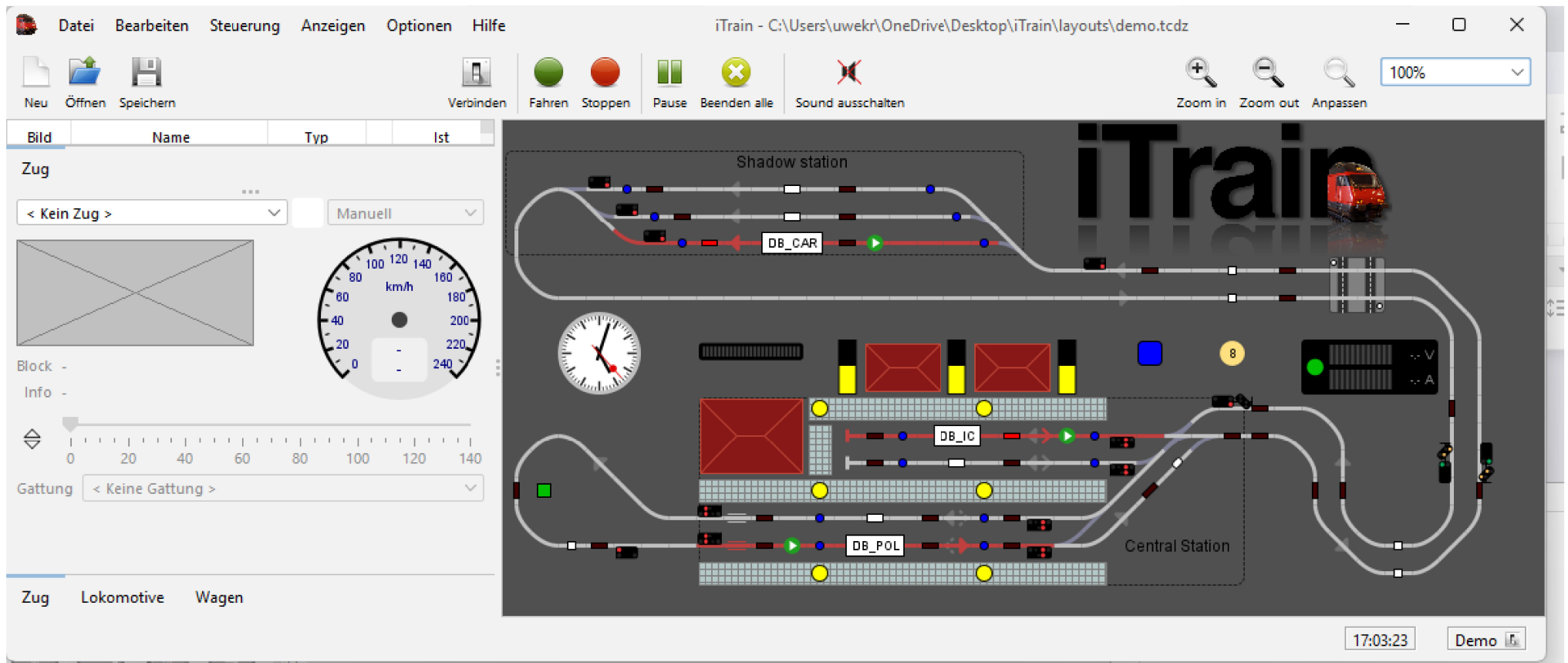




























Mac - Tastatur - allgemein - deutsch



Mac- konnte
ich nicht
überprüfen!

Schalttafel



Windows-Rechner	Befehl	Schalttafel	
 	öffnet Lokeditor	X	
 	öffnet Zuggeditor	X	
 	öffnet Gleiseditor	X	
  	öffnet Wagoneditor	X	
  	öffnet Zuggattungseditor	X	
  	öffnet Routeneditor	X	
 	Datei öffnen	X	
 	Datei speichern	X	
  	Datei speichern unter	X	
 	Schalttafel drucken	X	
 	Schaltet das Raster ein oder aus	X	

[illegible]

Mac-Rechner	Befehl	Schalttafel	Bemerkungen
 	öffnet Lokeditor	x	
 	öffnet Zugeditor	x	
 	öffnet Gleiseditor	x	
  	öffnet Wagoneditor	x	
  	öffnet Zuggattungseditor	x	
  	öffnet Routeneditor	x	
 	Datei öffnen	x	
 	Datei speichern	x	
  	Datei speichern unter	x	
 	Schalttafel drucken	x	
 	Schaltet das Raster ein oder aus	x	

Gleisplan

Gleisbild-Editor

Typ	Adr.	Name	Beschreibung
↖	17	CS_WI1	Enter turnout track 1 Ce...
↖	18	CS_WI2	Enter turnout track 2 Ce...
↖	19	CS_WI3	Enter turnout track 3 Ce...
↖	21	CS_WO1	Leave turnout 1 Central s...
↖	20	CS_WO4	Leave turnout 4 Central s...
↖	22	SS_WI1	Enter turnout 1 Shadow ...
↖	23	SS_WI2	Enter turnout 2 Shadow ...
↖	25	SS_WO1	Leave turnout 1 Shadow ...
↖	26	SS_WO2	Leave turnout 2 Shadow ...
↖	1-2	CS_S1	Main signal track 1 Centr...
↖	3-4	CS_S2	Main signal track 2 Centr...
↖	5-6	CS_S3A	Main signal track 3a Cen...
↖	9-10	CS_S3B	Main signal track 3b Cen...
↖	7-8	CS_S4A	Main signal track 4a Cen...
↖	11-12	CS_S4B	Main signal track 4b Cen...
↖	13-14g	CS_S11	Enter signal 1 Central sta...
↖	33-34g	CS_S14	Enter signal 4 Central sta...
↖	-	CS_SO	Leave signal Central stati...
↖	15-16	CS_SW11	Warning signal 1 Central...
↖	-	SS_S1	Signal 1 Shadow station
↖	-	SS_S2	Signal 2 Shadow station
↖	-	SS_S3	Signal 3 Shadow station
↖	-	SS_S1	Enter signal Shadow sta...
↖	28	SS_SO	Leave signal Shadow sta...
↖	32g	CS_D3	Decoupler track 3 Centra...
↖	32r	CS_D4	Decoupler track 4 Centra...
↖	29	CS_L1	Light Central station
↖	30	CS_L2	Light Houses
↖	35	RRC	Railroad crossing
↖	31	RL	Reverse loop
↖	36	SD	Welcome
↖	-	AS	

Überblick Entfernen Widerrufen Ausschneiden Kopieren Einfügen Drehen Rechts Drehen Links Gruppieren Gruppieren aufheben Verknüpfen Zoom in Zoom out Anpassen

Shadow station

iTrain

Central Station

CS_BT CS_B1 CS_B2 CS_B3 CS_B4 CS_B04 CS_B1 CS_B0

SS_B1 SS_B2 SS_B3 SS_B1 SS_B0

19,0 V 2,500 A

Rückmeldung Zubehör Fahrweg Block Bahnhof Aktion > ^ Main OK Abbrechen Übernehmen Speichern

Windows-Rechner	Befehl	Gleisplan	
  oder 	Fügt einen Block in ein Gleis ein	x	
 	Ausschneiden. Um den ausgewählten Bereich auszuschneiden und in die Zwischenablage zu kopieren.	x	
 	Kopieren. Um den ausgewählten Bereich in die Zwischenablage zu kopieren.	x	
 	kopierten Bereich einzufügen (und eventuell das Raster zu vergrößern).	x	
 	Fügt ein Textelement zur ausgewählten Zelle hinzu.	x	
 	Fügt einen Bahnsteig zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Bahnhofselement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Gebäude oder Hauselement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Bildelement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Bildelement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	




























Windows-Rechner	Befehl	Gleisbild	Bemerkungen
   	Erweitert das Raster in Breite oder Höhe	x	
   	Wählt mehrere Zellen aus	x	
    	Ändert die Größe eines in der Größe veränderbaren Elements auf dem Raster	x	
    	Bewegt die ausgewählte Elemente über die Schalttafel	x	
	Einfügen des ausgewählten Elementes aus der Werkzeugleiste	x	
 oder 	Öffnet das Eigenschaftsfenster des ausgewählten Elementes	x	
	Schaltet das Überblicksfenster Ein oder Aus	x	

Windows-Rechner	Befehl	Gleisbild	Bemerkungen
 	Benennt die Registerkarte um	X	
 	Fügt eine neue Registerkarte in die aktuelle Position ein	X	
 	Fügt eine Registerkarte am Ende ein	X	
 	Löscht die aktuelle Registerkarte	X	
 	Nächste Registerkarte	X	
 	Vorherige Registerkarte	X	
 	Setzt einen geraden Rückmelder ein.	X	

Mac-Rechner	Befehl	Gleisplan	Bemerkungen
 	Fügt einen Block in ein Gleis ein	x	
 	Widerrufen. Macht die letzte Aktion rückgängig (funktioniert aber nur, wenn der ausgewählte Bereich sich nicht geändert hat).	x	
 	Ausschneiden. Um den ausgewählten Bereich auszuschneiden und in die Zwischenablage zu kopieren.	x	
 	Kopieren. Um den ausgewählten Bereich in die Zwischenablage zu kopieren.	x	
 	kopierten Bereich einzufügen (und eventuell das Raster zu vergrößern).	x	
 	Fügt ein Textelement zur ausgewählten Zelle hinzu.	x	
 	Fügt einen Bahnsteig zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Bahnhofselement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Gebäude oder Hauselement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	
 	Fügt ein Bildelement zu den ausgewählten Zellen hinzu.	x	

Mac-Rechner	Befehl	Gleisbild	Bemerkungen
    	Erweitert das Raster in Breite oder Höhe	x	
    	Wählt mehrere Zellen aus	x	
     	Ändert die Größe eines in der Größe veränderbaren Elements auf dem Raster	x	
     	Bewegt die ausgewählte Elemente über die Schalttafel	x	
	Einfügen des ausgewählten Elementes aus der Werkzeugleiste	x	
	Öffnet das eigenschaftsfenster des ausgewählten Elementes	x	
	Schaltet das Überblicksfenster Ein oder Aus	x	
 oder 	Löscht die ausgewählten Elemente	x	
	Fügt einen Block in ein Gleis ein	x	
 	Fügt einen Block in ein Gleis ein	x	
 	Widerrufen. Macht die letzte Aktion rückgängig (funktioniert aber nur, wenn der ausgewählte Bereich sich nicht geändert hat).	x	

Mac-Rechner	Befehl	Gleisbild	Bemerkungen
 	Benennt die Registerkarte um	X	
 	Fügt eine neue Registerkarte in die aktuelle Position ein	X	
 	Fügt eine Registerkarte am Ende ein	X	
 	Löscht die aktuelle Registerkarte	X	
 	Nächste Registerkarte	X	
 	Vorherige Registerkarte	X	
 	Fenstergröße an den Fensterinhalt in üblicher Größe anpassen.	X	

Rechnertaste	Befehl	Rechnertaste	Befehl
	Stoppen: Nimmt die Spannung von den Gleisen und stoppt alle Loks (F5 lässt die Loks wieder fahren)		Ändert die Richtung der Lok
	Fahren: Spannung wird auf die Gleise gelegt, die Loks können fahren.		Wechselt in die Automatiksteuerung. Eine Lok fährt los, wenn sie darf.
	Schaltet zwischen Online und Offline hin und her		Wechselt in den Halbautomatik-Modus.
	Halt		Wechselt in die Manuellsteuerung.
	Bis 0 bremsen und anhalten		Löst einen Block von einer Lok. Zunächst wird ein evtl. vorhandener reservierter Block (in Fahrtrichtung) gelöst, dann werden evtl. vorhandene 'freizugebene Blöcke' gelöst und zuletzt wird der Steuerblock gelöst.
 bis 	Setzt die Geschwindigkeit in Schritten von 10 km/h (3 = 30 km/h).	 	Startet eine Route der Lok, wenn sie eine Route hat.
  bis 	Setzt die Geschwindigkeit in Schritten von 10 km/h, gestartet bei 100 km/h (Shift + 4 = 140 km/h).	 	Stoppt die Route und/oder die Lok.
	Verringert die Geschwindigkeit zum nächst niedrigeren 5-km/h- Schritt der aktuellen Geschwindigkeit (Beispiel: bei Start mit 72 km/h wird es 70, 65, 60).	 	Fährt die Route zu Ende, aber wiederholt diese nicht mehr.
	Erhöht die Geschwindigkeit zum nächst höheren 5-km/h- Schritt über die aktuelle Geschwindigkeit (Beispiel: bei Start mit 72 km/h wird es 75, 80, 85).		Stirnlicht
	Bremst auf Geschwindigkeit 0 und stoppt die Fahrt. Sollte die Lok schon gestoppt sein, wird die Richtung geändert.	 	Rücklicht

Rechnertaste	Befehl	Rechnertaste	Befehl
V	Fernlicht (erste definierte Funktion, deren Name mit 'Fernlicht' beginnt, also z.B. 'Fernlicht vorne').	Shift + E	Zylinder ausblasen
Shift + V	Fernlicht hinten	G	Generator
C	Kabinenlicht (erste definierte Funktion, deren Name mit 'Kabinenlicht' beginnt, also z.B. 'Kabinenlicht vorne').	Shift + G	Schaltstufen
Shift + C	Kabinenlicht hinten	Z	Lüfter
I	Innenbeleuchtung	Shift + Z	Pumpe
W	Triebwerksbeleuchtung	J	Luft
Shift + W	Maschinenraumlicht	Shift + J	Bremsenquietschen
B	Glocke	Q	Pufferstoß
F	Pfiff	Shift + Q	Kuppeln
N	Signalhorn	X	Tür (erste definierte Funktion, deren Name mit 'Tür' beginnt, also z.B. 'Türen öffnen').
E	Motorengeräusch	Shift + X	Türen schließen

Rechnertaste	Befehl	Rechnertaste	Befehl
U	Durchsage (erste definierte Funktion, deren Name mit 'Durchsage' beginnt, also z.B. 'Bahnsteigdurchsage')		
Shift + U	Zugdurchsage		
K	Kohle schaufeln		
Shift + K	Schüttelrost		
O	Rauch		
R	Rangiergang (keine Brems oder Beschleunigungsverzögerung)		
Shift + R	Langsam (Decoderstufen werden geringeren Geschwindigkeiten zugeordnet).		
T	N a m e 'Telexkupplung' beginnt, also z.B. 'Telexkupplung vorne')		
Shift + T	Telexkupplung hinten		
P	Pantograf (erste definierte Funktion, deren Name mit 'Pantograf' beginnt, also z.B. 'Pantograf vorne')		
Shift + P	Pantograf hinten		